

Bridge - Unterricht für Fortgeschrittene

Nr.	Bezeichnung	Gebiet	Erläuterung
1	Ducken im Farbkontrakt	Alleinpiel	Warum soll ich im Farbkontrakt ducken, allgemeine Überlegungen und anschauliche Beispiele?
2	Forcing in der Reizung	Reizung	Erklärung der unterschiedlichen Forcing-Arten im System Forum-D, wie plane ich sie, wie reagiere ich darauf und wie beschreibe ich meine Hand dabei optimal
3	Spieltechniken I	Alleinpiel	Erklärung von diversen Spieltechniken vorwiegend in Richtung SA-Kontrakt, wie richtige Behandlung von Farbenverteilungen, Schnitte, Gefährlicher Gegner und Ducken
4	Spieltechniken II	Alleinpiel	Erklärung von diversen Spieltechniken vorwiegend in Richtung Farbkontrakt, wie Ruffing Finesse, Hochschnappen von Farben, Elimination, ...
5	Benjamin	Reizung	Die Konvention Benjamin verbessert die Blattbeschreibung im System Forum-D für die Zweierstufe und die SA-Blattbeschreibungen ganz erheblich und lohnt sich gerade heute mehr denn je
6	Ausspiele Farbkontrakt	Gegenspiel	Wie finde ich das beste Ausspiel im Farbkontrakt mit oder ohne Reizung des Partners, Lesen der gegnerischen Reizung?
7	Ausspiele SA-Kontrakt	Gegenspiel	Wie finde ich das beste Ausspiel im SA-Kontrakt mit oder ohne Reizung des Partners, Lesen der gegnerischen Reizung?
8	Informationskontra	Gegenreizung	<ul style="list-style-type: none"> • Wann gebe ich ein Informationskontra? • Wie antwortet man auf ein Infokontra? • Wann ist es ein Strafkontra? • Was ist ein Strafpas? • Was ist ein negatives Kontra? • Was bedeutet ein Rekontra?
9	Spielplan im SA-Kontrakt	Alleinpiel	Entwicklung von Spielplänen anhand von zahlreichen Beispielen durch Ausnutzen der Techniken aus Termin 2
10	Spielplan im Farbkontrakt	Alleinpiel	Entwicklung von Spielplänen anhand von zahlreichen Beispielen durch Ausnutzen der Techniken aus Termin 3
11	Turnierspiel	Allgemein	<ul style="list-style-type: none"> • Turnierethik • Turnierauswertung • Abwägen von Ergebnissen in Spiel und Reizung • Unterschiedliche Turnierformen • Turnierregeln • Der Ruf nach dem Turnierleiter
12	Oberfarb-Zweifärber nach	Reizung	Wie zeige ich meine Hand mit 5-5 oder länger in

	Blattbewertung		2 SA?
13	Spieltechniken III	Alleinspiel	Erklärung von weiteren Spieltechniken und erste Einblicke in die Wahrscheinlichkeitsrechnung
14	Zweifärber – Michaels	Gegenreizung	Wie zeige ich mit der Konvention Michaels optimal zwei lange Farben und wie reagiert der Partner am besten darauf, wie hoch darf ich sperren oder gegen reizen?
15	Lavinthal	Signale	Wie zeige ich ein Farbvorzugssignal im Gegenspiel in verschiedenen Situationen?
16	Splinter + Exclusion Key-Card in der Schlemmreizung	Reizung	Wie zeige ich meinem Partner mit starken Händen den Fit und Kürzen, damit wir die richtige Spielhöhe im Farbkontrakt finden?
17	Spieltechniken IV	Alleinspiel	Erklärung von weiteren Spieltechniken, wie Squeeze, Endspiele und Dummy Reverse
18	Multi Landy	Gegenreizung	Wie beschreibe ich auch nach gegnerischen SA-Eröffnungen meine Hand noch korrekt, um den richtigen Kontrakt zu finden?
19	Sperrgebote und Antworten	Reizung	Wie hoch reize ich Sperrgebote, wie entscheide ich die richtige Kontrakhöhe, Abhängigkeiten von der Turnierform und der Gefahrenlage?
20	Assumptions – Annahmen	Alleinspiel	Wie kann ich mit den richtigen Annahmen über die gegnerischen Karten meine Erfüllungschancen deutlich verbessern?
21	Der Farbüberruf	Gegenreizung	In welchen Situationen brauche in den Farbüberruf der gegnerischen Farbe und was verspricht er?
22	Lebensohl	Reizung	Wie zeige ich mit der Konvention Lebensohl auch mit dem knappen Bietraum meine Hand?
23	Multi	Reizung	Wie störe ich den Gegner optimal und beschreibe trotzdem meine Hand sehr genau?
24	Konvention USA	Reizung	Wie kann ich eine Weiterreizung nach der Eröffnung 3 SA starten und Schlemms ausreizen?
25	Der Schlemm in UF	Reizung	Wie finde ich einen Schlemm in Unterfarbe, gerade im Teamturnier sehr interessant?
26	Turnier-Regeln	Allgemein	Erklärung von wichtigen Regeln für den Hausgebrauch, z.B. Revoke, Ausspiel von der falschen Seite, UI, Legen von falschen Karten, Strafkarten, ungenügende Gebote, u. v. a. m.
27	Spielplanentwicklung	Alleinspiel	Wie lege ich Spielpläne an, wie verändere ich sie im Laufe des Spiels, welche Risiken kann ich vermeiden, ...?
28	Turnierleitung mit Merlin	Allgemein	Wie erstelle ich Movements, wie gebe ich die Teilnehmer ein, wie die Ergebnisse und wie werte ich aus, ...?
29	Blattbewertung in Sondersituationen	Allgemein	Blattbewertung in Schlemmreizungen, nach Sperren, ...
30	Kurs Gegenspieltechnik	Gegenspiel	Mehrere Termine zu den Themen Ausspiel, Markierung, Auszählen von Händen, Abwägen von Chancen, ...
31	Schwächen in Forum-D	Reizung	Was hat das System Forum-D für Schwächen und wie kann ich sie beseitigen?
32	Reizplan	Reizung	Wie erstelle ich schon zu Beginn der Reizung

			Probleme besser reagieren kann? Wann muss ich lügen beim Bridge?
33	Seltenere Schlemmkonventionen	Reizung	Splinter, Gerber, Exclusion Keycard, DOPI, ROPI, Scrambling, Einladungen auf hohen Stufen, Abwägen von Ergebnissen
34	Abwägen von Chancen in der Reizung	Reizung	Wie kann ich schätzen, wie gut die Chancen eines Schlemms sind? Wann sollte ich ihn versuchen und wann nicht?
35	Gedächtnistraining beim Bridge	Allgemein	Wie kann ich mir eigene und gegnerische Karten besser merken? Warum können andere das so gut? Was bringt es für Vorteile?
36	Kurs - Auszählen von Händen	Alleinspiel	Das Auszählen der Gegnerhände über mehrere Termine und in Folge davon das korrekte Anwenden der richtigen Spieltechnik für diese Verteilung
37	Die Alert-Karte	Reizung	Was muss ich alertieren, wann muss ich alertieren, wie gebe ich richtig Auskunft, wann und wie hole ich mir Auskünfte richtig, wann darf oder muss ich Fehler korrigieren, was sind Auswirkungen von einem fehlenden Alert oder einer falschen Auskunft?
38	Andere Bietsysteme und Unterschiede	Reizung	Nach Wunsch, aber Blue Club und Precision gehören nicht zum Programm
39	Häufige Regelfehler	Allgemein	Typische Fehler aus Regelkenntnis und ihre Auswirkungen. Was sollte am Tisch passieren, was hat der TL zu tun, wie kann man solche Probleme vermeiden?
40	Das Gebot 2 SA	Reizung	Warum wird das Gebot 2 SA so oft benötigt und was ist alles damit möglich?
41	Weitere Inhalte möglich nach Wunsch	Aus allen Gebieten	Reizung, Gegenreizung, Alleinspiel, Gegenspiel, Signale, Allgemeines,